Description textuelle du cas d’utilisation :

« Prêter un objet »

Objectif : Prêter un objet via le catalogue FlexiBox

# Identification du cas d’utilisation

## Acteurs

* **Acteur principal :** Utilisateur
* **Acteurs secondaires :** Coursier, Manager des coursiers

## Identification du cas d’utilisation

* **Date :** 05/05/2018
* **Auteur :** Cyril Allexandre
* **Version :** 1

# Description du cas d’utilisation

* **Préconditions :**

1. O bL’utilisateur est connecté
2. L’utilisateur possède au moins un objet dans le catalogue

* **Postconditions :**

1. L’objet ne se trouve plus dans le catalogue de l’utilisateur

## Scénarios :

* **Scénario nominal :** 
  + N1 : L’utilisateur clique sur le bouton « prêter un objet »
  + N2 : L’utilisateur choisit dans son catalogue tous les objets qu’il souhaite prêter. Ces derniers viennent s’ajouter à un panier.
  + N3 : L’utilisateur choisi le destinataire dans la liste des propriétaires inscrit
  + N4 : Le système transfert le panier au destinataire
  + N5 : Le système fait appel au cas d’utilisation interne « Récupérer un objet »
  + N6 : Le système met à jour le statut des objets de l’inventaire du propriétaire et du destinataire.
  + N7 : Le système envoie un mail à l’utilisateur pour lui signaler que son objet est arrivé chez le destinataire
* **Scénarios alternatifs :**
  + A1 : Le destinataire n’est pas de compte FlexiBox

*Commence à l’étape N3 du scénario nominal*

* + - A1.1 : Le propriétaire est invité à renseigner le mail du destinataire
    - A1.2 : Le système envoi un mail au destinataire et attend son inscription
    - Le destinataire est inscrit

*Le scénario nominal reprend à l’étape N4*

* **Scénarios d’exception :**
  + E1 :

*Commence à l’étape Nx du scénario nominal*

* + E1.x :
  + E1.y :